



REGULAMENT VOLEI

Cont de donații: RO24BRDE240SV22901182400

Formatul competiției:

- Data: 18 octombrie 2025.
- Locație: Facultatea de Educație Fizică și Sport, Iași
- Echipele vor fi formate la locul evenimentului. (Dacă doriți să fiți în echipă cu cineva anume, completați secțiunea "Lotul echipei" din formular)
- Echipele pot fi atât mixte, cât și formate doar din fete sau doar din băieți

Taxe de participare:

- **Angajați:**
 - Preț întreg: 40 lei
- **Studenți:**
 - Preț întreg: 25 lei

Mod de desfășurare:

- Competiția este compusă din două etape:
 - Etapa grupelor
 - Etapele eliminatorii
- Componenta grupelor va fi stabilită aleatoriu și va fi comunicată de către organizatori după finalizarea perioadei de înscriere.
- În faza grupelor, fiecare echipă va disputa meciuri împotriva tuturor celorlalte formații din grupa sa.
- Valoarea unei victorii este de 3 puncte, iar egalul este contorizat cu un punct.
- În cazul egalității de puncte în faza grupelor, se vor aplica următoarele criterii, în ordinea specificată:
 - Meciul direct
 - Golaverajul (diferența dintre punctele câștigate și cele pierdute pe seturi din competiție)
 - Numărul de puncte câștigate pe seturi
 - Tragere la sorți



- Meciul va continua până când o echipă castiga 2 seturi.
- Un set este câștigat de echipa care ajunge prima la 11 puncte.
- Dacă scorul ajunge la 10-10, jocul va continua până când una dintre echipe va avea un avantaj de 2 puncte. În cazul în care scorul ajunge la 19-19, setul va fi câștigat de echipa care atinge prima punctul 20.
- Între seturi va fi acordată o pauză de 1-2 minute.
- Pentru primul set, ordinea serviciului va fi decisă prin tragere la sorți. Apoi, când o echipă câștigă punctul disputat va servi punctul următor.
- Se consideră fault în situațiile de joc în care:
 - Mingea trece pe sub fileu, ceea ce încalcă regulamentul.
 - Mingea nu trece peste fileu după ce este lovită, fără a fi deviată de către adversar.
 - Mingea iese în afara terenului fără să atingă linia sau un jucător advers.
 - Jucătorul atinge fileul sau structurile de susținere cu corpul, îmbrăcămintea sau echipamentul.
 - Trecerea pe sub fileu de către un jucător, fie accidental, fie intenționat, afectând jocul adversarului.
 - Dublă atingere: Un jucător lovește mingea de două ori consecutiv (cu excepția cazurilor de blocaj).
 - Greșeală de rotație: Jucătorii nu respectă ordinea de rotație stabilită.
 - Se efectuează săritura la blocaj la serviciul echipei adverse, caz în care punctul va fi acordat automat echipei care a servit.
- Repetări de joc:
 - Dacă partea la primire nu este pregătită și partea la serviciu efectuează serviciul.
 - Dacă arbitrul de linie nu este sigur sau nu a văzut, iar arbitrul de centru nu poate lua o decizie clară.
 - În orice situație accidentală.
- Atunci când se dictează repetarea punctului, jocul de la ultimul serviciu nu este considerat, iar jucătorul care a servit va trebui să servească din nou.
- În cazul în care un jucător suferă o accidentare și echipa nu are rezervă disponibilă, aceasta va juca în inferioritate numerică până la finalul meciului. Până la meciul următor, dacă echipa are meciuri de disputat, poate înlocui jucătorul accidentat cu orice persoană care nu este înscrisă în competiție. Căpitanul echipei va comunica



statutul noului jucător; astfel, dacă jucătorul accidentat este student iar înlocuitorul nu, se va plăti diferența taxei.

- Se vor respecta toate cerințele de fair play incluse în regulamentul de joc general.
- Se va ține cont de faptul că acest eveniment are un caracter caritabil, promovând un comportament civilizat și respectuos. În situația în care un participant manifestă un comportament inadecvat – adresează injurii, nu respectă avertismentele arbitrilor sau încalcă regulile generale de fair-play – organizatorii își rezervă dreptul de a-l elimina din ediția curentă a competiției ASllada, precum și de a-i interzice participarea la edițiile viitoare. În cazul în care echipa din care face parte jucătorul eliminat nu are rezerve disponibile, aceasta va fi, la rândul ei, eliminată din ediția curentă.